

Avviso di selezione personale interno ESPERTO



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GUGLIELMO II"
Via Benedetto D'Acquisto, 33 – 90046 – Monreale (PA)
Tel 091.6406900 – Fax 091.6404489
Codice Fiscale 97165530821 codice mecc. PAIC 86400R
Email paic86400r@pec.istruzione.it
www.icsguglielmosecondo.gov.it
Prot. N. 1259/04.05 del 20/02/2019

IL DIRIGENTE SCOLASTICO dell'I.C.S. "GUGLIELMO II"

- VISTO** il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;
- VISTO** il Decreto Interministeriale n. 129 del 28 agosto 2018, concernente "Regolamento recante le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'art.1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n.107";
- VISTI** il Regolamento (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;
- VISTO** il PON Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 Dicembre 2014 della Commissione Europea;
- VISTO** l'Avviso 2669 del 3 marzo 2017 che si inserisce nel quadro delle azioni finalizzate all'innalzamento delle competenze di cui all'Obiettivo Specifico 10.2 del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" per il periodo di programmazione 2014-2020. Considerato che l'obiettivo specifico "Miglioramento delle competenze chiave degli allievi" prevede anche azioni dirette ad acquisire competenze digitali che, in linea con quanto affermato dal Consiglio dell'Unione Europea nella "Raccomandazione del 22 maggio 2018 relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanente", sono riconosciute a tutti gli effetti come competenze di base, nonché requisito fondamentale per lo sviluppo economico del nostro Paese e per l'esercizio di una piena cittadinanza nell'era dell'informazione e della cosiddetta Internet Society e che gli interventi formativi sono finalizzati al sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale";

- VISTA** la candidatura N.44012 dell'I.C.S. GUGLIELMO II con il progetto dal titolo "Digital School" nell'ambito dell'avviso AOODGEFID/Prot. n.2669 del 03/03/2017 "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE " pervenuto con nota Prot. MIUR n. 3532 DEL 31.03.2017;
- VISTA** la nota MIUR Prot. n. AOODGEFID 27759 del 24/10/2018 di autorizzazione del progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso AOODGEFID/Prot. n.2669 del 03/03/2017 " Per la Scuola – "Competenze e ambienti per l'apprendimento";
- PRESO ATTO** che questa Istituzione scolastica, con lettera Prot. n. AOODGEFID/ 28252 del 30/10/2018, è stata autorizzata ad attuare il Progetto "Per la Scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" codice 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-981 per un importo pari a € 22.728,00 codice CUP F37I17000890001;
- VISTE** le Disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE-FESR 2014-2020; PON "Per la scuola - Competenze e ambienti per l'apprendimento" con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 Dicembre 2014 della Commissione Europea e successive mm.ii.;
- VISTO** il verbale del Collegio dei Docenti n. 6 del 05/04/2017, Delibera n. 11 relativa all'approvazione della partecipazione ai Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, Competenze ed ambienti per l'Apprendimento" 2014/2020 Avviso pubblico ADGEFID/2669 DEL 03/03/2017 " Sviluppo del pensiero Computazionale, della Creatività Digitale e delle Competenze di Cittadinanza Digitale- Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - "Miglioramento delle competenze chiave degli allievi" – Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (Lingua italiana, Lingua straniera, Matematica, Scienze, Nuove tecnologie e nuovi linguaggi, etc);
- VISTO** il verbale del Consiglio d'Istituto n. 11 del 05/04/2017, Delibera n. 77 relativa all'approvazione della partecipazione ai Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, Competenze ed ambienti per l'Apprendimento" 2014/2020. Avviso pubblico ADGEFID/2669 DEL 03/03/2017 " Sviluppo del pensiero Computazionale, della Creatività Digitale e delle Competenze di Cittadinanza Digitale- Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - "Miglioramento delle competenze chiave degli allievi" – Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (Lingua italiana, Lingua straniera, Matematica, Scienze, Nuove tecnologie e nuovi linguaggi, etc);
- VISTO** il verbale del Consiglio d'Istituto n. 1 del 18 dicembre 2018, Delibera n.7 con la quale è stato deliberato l'Avvio Progetto PON Fondi Strutturali Europei- Programma Operativo Nazionale – " Per la Scuola, Competenze ed ambienti per l'Apprendimento" 2014/2020. Avviso pubblico ADGEFID/2669 DEL 03/03/2017 " Sviluppo del pensiero Computazionale, della Creatività Digitale e delle Competenze di Cittadinanza Digitale- Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - "Miglioramento delle competenze chiave degli allievi" – Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (Lingua italiana, Lingua straniera, Matematica, Scienze, Nuove tecnologie e nuovi linguaggi, etc); **codice 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-981** titolo "**Digital School**"
- VISTO** il verbale del Consiglio d'Istituto n. 1 del 18 dicembre 2018 (delibera n. 9) di modifica al Programma Annuale dell'esercizio finanziario 2018 nel quale è stato inserito il Progetto autorizzato e finanziato:

VISTO 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-981 per un importo pari a € 22.728,00;
il verbale del Consiglio d'Istituto n. 2 del 28 gennaio 2019, Delibera n. 11 con il quale è stato approvato il PTOF per il triennio 2019/2022;
VISTO che il Piano Integrato è così articolato:

Codice identificativo progetto	Titolo Modulo	Importo autorizzato modulo	Totale autorizzato progetto
10.2.2A-FSEPON-SI-2018-981	THINK-MAKE-IMPROVE: PENSA- CREA – MIGLIORA	€ 5.682,00	
	THINK-MAKE-IMPROVE: PENSA- CREA–MIGLIORA 2	€ 5.682,00	
	BULLISMO? NO, GRAZIE!	€ 5.682,00	
	BULLISMO? NO, GRAZIE! 2	€ 5.682,00	
	Tot.	€ 22.728,00	

PREMESSO che per l'attuazione del Progetto è necessario avvalersi di docenti esperti;

EMANA

Il presente bando, di cui la premessa è parte integrante, per la selezione e il Reclutamento di Docenti Esperti interni per le attività inerenti le azioni di formazione previste per i seguenti Progetti:

Sottazione	Codice identificativo progetto	Titolo Progetto	Totale autorizzato progetto
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-SI-2018-981	Digital School	€ 22.728,00

10.2.2A-FSEPON-SI-2018-86 "DIGITAL SCHOOL"

RIEPILOGO MODULI , SEDE DI SVOLGIMENTO E TITOLI DI AMMISSIONE

Modulo	Titolo Modulo	ore	Alunni destinatari e articolazione orario modulo	Titolo di ammissione
Pensiero Computazionale	THINK-MAKE-IMPROVE: PENSA-CREA-MIGLIORA	30	Alunni classi 1 Secondaria di I grado Sede Alunni classi IV e V Primaria P. Mattarella	1)Laurea magistrale, o vecchio Ordinamento 2) Competenze specifiche relative all'intervento 3)Competenze informatiche documentate (prerequisito)
Cittadinanza Digitale	BULLISMO? NO, GRAZIE! 2	30	Alunni classi 1-2-3 Secondaria di I grado San Martino	1)Laurea magistrale, o vecchio Ordinamento, 2) Competenze specifiche relative all'intervento 3)Competenze informatiche documentate (prerequisito)

Il progetto prevede, nella fase di attuazione, n. 30 ore di formazione in aula per ciascun modulo.

Relativamente al modulo " **Pensiero Computazionale**" si richiede:

n. 1 esperto per n. 30 ore con competenze relative al Pensiero Computazionale, al Coding, alla Robotica e all'uso delle Tecnologie Digitali.

Relativamente al modulo " **Cittadinanza Digitale**" si richiedono n. 3 esperti :

n. 1 esperto per n. 6 ore in Problematiche relative al Bullismo, Cyberbullismo e uso consapevole degli strumenti di Comunicazione Digitale;

n. 1 esperto per n. 12 ore con competenze in Scrittura Creativa (creazione di un logo e scrittura di un RAP su base musicale sul tema del bullismo);

n. 1 esperto per n. 12 ore con competenze in spettacoli (allestimento di una coreografia sulla base del Rap su menzionato per un Flash Mob da registrare e pubblicare su Youtube).

L'esperto inoltre dovrà :

partecipare agli incontri propedeutici alla realizzazione delle attività, in itinere e conclusivi;

espletare le attività di predisposizione, somministrazione e tabulazione di materiali di esercitazione e materiale documentario;

predisporre in collaborazione con il tutor l'articolazione dei moduli per contenuti (vincolante per l'Avvio);

svolgere attività di docenza;

- accompagnare gli allievi nelle uscite sul territorio previste;

- contribuire alla realizzazione della Manifestazione conclusiva;

inserire in piattaforma PON GPU tutto il materiale documentario prodotto;

aggiornare l'area di propria competenza sulla piattaforma PON GPU.

DIGITAL SCHOOL

PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE

Il Progetto PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE DAL TITOLO: Digital School è rivolto agli alunni delle classi V del Plesso Mattarella e agli alunni della scuola secondaria di I grado della Sede e di San Martino .

Come è evidenziato nella scheda di autodiagnosi, dal RAV del nostro istituto emerge la necessità di promuovere l'equità di genere nell'insegnamento delle discipline STEM, integrare la tecnologia e i contenuti digitali nella didattica, promuovere una didattica laboratoriale. Pertanto, pur inserendo gli alunni svantaggiati, non si precluderà l'inserimento di alunni particolarmente dotati che fungeranno proprio da stimolo positivo e si coinvolgerà un ugual numero di ragazzi e ragazze. Ci si auspica che in contesti non prettamente scolastici e non vincolati alla classe si possa realizzare una vera scuola inclusiva, in cui ognuno possa sfruttare le proprie potenzialità, nel confronto sano e costruttivo tra pari, sfruttando la natura trasversale delle competenze digitali, supporto allo sviluppo di tutte le competenze chiave.

La scuola si propone di:

1. Stimolare negli studenti lo sviluppo delle competenze relative al pensiero computazionale, al coding, alle abilità costruttive, alla robotica e all'uso delle tecnologie digitali;
2. Promuovere la maturazione delle soft skills con particolare attenzione al pensiero critico, alle abilità di analisi, al problem solving, alla capacità progettuale, al lavoro di gruppo e alle abilità interpersonali e comunicative;
3. Accrescere l'efficacia delle pratiche educative della scuola attraverso l'introduzione di metodologie e strumenti didattici innovativi e la diffusione di tali pratiche tra i docenti;
4. Promuovere negli studenti la cultura della partecipazione reale e digitale alla comunità di appartenenza e una coscienza attenta alle problematiche relative ad ogni situazione di disagio on line e cyberbullismo

Le azioni previste si integrano con il PTOF del nostro istituto. In esso è chiaramente auspicata la realizzazione di classi aperte, nella duplice forma di recupero delle competenze di base e di potenziamento per le eccellenze; si prevede, poi, la predisposizione di un piano di inclusione articolato e dettagliato al fine di rafforzare il processo di socializzazione con particolare attenzione ai casi problematici (alunni con sostegno, BES, DSA e alunni immigrati di prima e seconda generazione).

Alla fine dei percorsi, coinvolgendo gli alunni partecipanti, è prevista una manifestazione conclusiva per disseminare sul territorio gli esiti del percorso svolto e la sua valenza educativa.

La domanda di partecipazione da presentare entro e non oltre giorno 04 marzo ore 12,00 inviata dall'indirizzo di posta elettronica certificata o dall'indirizzo nome.cognome@icsguglielmosecondo.gov.it al seguente indirizzo email: paic86400r@pec.istruzione.it, dovrà essere corredata dal curriculum vitae in formato europeo contenente esclusivamente l'indicazione dei titoli oggetto di valutazione

Saranno ritenuti motivi di esclusione:

- Istanze prive dei titoli d'accesso previsti;
- Istanze pervenute fuori termine;
- Istanze prive di firma;
- Istanze prive di curriculum non redatto su formato europeo

La selezione tra tutte le candidature pervenute nei termini avverrà ad opera del Dirigente Scolastico in base ai titoli, alle competenze e alle esperienze maturate, sulla base dei criteri di valutazione e dei punteggi di seguito specificati:

TITOLI DI ACCESSO	PUNTI FINO A	PUNTI dichiarati dal Candidato	VALIDAZIONE PUNTI a cura dell'Istituzione Scolastica
Laurea specifica quadriennale , quinquennale o vecchio ordinamento	Voto di laurea: tra 66 e 80: Punti 5 tra 81 e 90: Punti 6 tra 91 e 100: Punti 7 tra 101 e 110: Punti 8 110 e lode : Punti 10		
Laurea non specifica quadriennale, quinquennale o vecchio ordinamento integrata da esperienze specifiche O Laurea triennale specifica	Voto di laurea: tra 66 e 80: Punti 1 tra 81 e 90: Punti 2 tra 91 e 100: Punti 3 tra 101 e 110: Punti 4 110 e lode : Punti 6		
Autodichiarazione			
Possesso competenze informatiche documentate nel CV		SI	
TITOLI CULTURALI	PUNTI (Fino a)	PUNTI dichiarati dal Candidato	VALIDAZIONE PUNTI a cura dell'Istituzione Scolastica
Laurea aggiuntiva quadriennale o quinquennale o vecchio ordinamento (punti 2 per ogni titolo)	Punti 4		
Corso di perfezionamento post laurea / Dottorato di ricerca e Master I livello (punti 1 per ogni corso)	Punti 2		
Master di II livello/ Dottorato di ricerca (punti 2 per ogni corso)	Punti 4		
Attestati di formazione afferenti la tipologia di intervento per ogni corso di minimo n. 25 ore (punti 1 per ogni attestato)	Punti 3		
Attestati di formatore afferenti la tipologia di intervento per ogni corso di minimo n. 25 ore (punti 2 per ogni attestato)	Punti 6		
Pubblicazioni sulla materia oggetto dell'avviso (punti 1 per ogni ISBN)	Punti 3		

Certificazione di competenze informatiche ECDL CORE- MICROSOFT Livello MCAD MSCD MCBA o equivalente	Punti 0,50		
Certificazione di competenze informatiche ECDL ADVANCE – EIPASS - MOUS - IC3 - CISCO - PEKIT	Punti 1,00		
Certificazione di competenze informatiche ECDL SPECIALISED, EUCIP	Punti 1,50		
ATTIVITA' PROFESSIONALE	PUNTI (Fino a)	PUNTI dichiarati dal Candidato	VALIDAZIONE PUNTI a cura dell'Istituzione Scolastica
Docenza in qualità di esperto in corsi nel settore di pertinenza del modulo richiesto (0,50 per ogni corso di minimo n. 25 ore)	Punti 10		
PROPOSTE PROGETTUALI	PUNTI (Fino a)	PUNTI dichiarati dal Candidato	VALIDAZIONE PUNTI a cura dell'Istituzione Scolastica
Coerenza del percorso progettuale (articolazione e contenuti, linee metodologico/didattiche , modalità di verifica e valutazione)	Punti 4		
Innovatività e trasferibilità dell'intervento	Punti 2		
Originalità del prodotto finale per la Manifestazione conclusiva disseminazione/performance	Punti 5		

A parità di punteggio, si darà priorità ai docenti delle classi coinvolte nei moduli, per assicurare una maggiore ricaduta nel curricolare e, in subordine, al più giovane d'età.

Si potrà proporre candidatura solo per un modulo.

L'esito della selezione sarà comunicato direttamente al candidato individuato e pubblicato sul sito web della scuola.

Questa Istituzione Scolastica si riserva di procedere al conferimento dell'incarico anche in presenza di una sola domanda valida.

L'attribuzione degli incarichi avverrà tramite provvedimento di nomina per la durata di n. 30 ore di docenza e fino alla conclusione delle attività previste. La misura del compenso per l'incarico di Esperto è stabilita in € 70,00 onnicomprensivi e sarà commisurata all'attività effettivamente svolta.

L'attività svolta dovrà essere documentata attraverso registro delle firme.

Ai sensi del D.lgs.196/2003 i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso l'Istituto per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione. I medesimi dati potranno essere comunicati unicamente alle amministrazioni pubbliche direttamente interessate a controllare lo svolgimento della selezione o a verificare la posizione giuridico - economica dell'aspirante. L'interessato gode dei diritti di cui al citato D.Lgs. 196/2003.

Il presente avviso sarà pubblicato all'albo on line dell'istituto sul sito web www.icsguglielmosecondo.gov.it.

Allegati: Domanda di partecipazione e relativa tabella titoli da compilare;

Formulario Proposta progettuale.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa *Chiara Di Prima*

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del Testo Unico D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445 ed del D.Lgs 7 marzo 2005 n. 82 e norme collegate, il quale sostituisce il testo cartaceo e la firma